



ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE PRESIDENTE CASTELLO BRANCO
CNPJ: 82.777.244/0001-40 - RUA ALBERTO ERNESTO LANG, Nº 29.
FONE: (49) 3457-1122 - CEP: 89745-000 - compras@castellobranco.sc.gov.br

DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DE DEMANDA (DFD)

SECRETARIA SOLICITANTE: SECRETARIA DE EDUCAÇÃO CULTURA E DESPORTO

RECURSO: SALÁRIO EDUCAÇÃO

JUSTIFICATIVA: Considerando o documento norteador da Base Nacional Comum Curricular e das Diretrizes Curriculares da Educação Infantil e Anos Iniciais do Ensino Fundamental do Município de Presidente Castello Branco, aprovadas pelo Decreto 4.828/2021, os jogos tem papel essencial no desenvolvimento das habilidades e competências que compõem as aprendizagens.

De acordo com Kishimoto (2005) destacado nas Diretrizes do Ensino Fundamental desta Rede, é primordial aproveitar o potencial do jogo como recurso para o desenvolvimento infantil, não contrariando sua natureza que requer a busca pelo prazer e alegria. Ademais, o documento da educação infantil traz como base as validações de Fochi (2015) ao articular três princípios constitutivos da aprendizagem e da experiência na infância como a ludicidade, a continuidade e a significatividade.

Nesta perspectiva se justifica a aquisição dos referidos Jogos Educativos da MS Jogos Educativos de modo a atender a necessidade de ofertar aos alunos das Escolas da Rede Municipal de Ensino Jogos Educativos Matemáticos e/ou Multidisciplinares e recurso metodológico matemático. Além da aquisição do material, que é produzido por profissional habilitado e com ampla experiência docente comprovada e com o material aplicado em Projeto “Clube de Matemática Voluntário” implantado em 23 escolas municipais no estado do Paraná, entre os anos de 1998 a 2016.

O Clube de Matemática Solidário, que foi coordenado pela professora Mônica Soltau, autora dos jogos, recebeu premiações em 2009 ao conquistar o título de Menção Honrosa e em 2010, o 1º lugar nos concursos Escola Voluntária, em São Paulo, promovida pela rádio e TV Bandeirantes e pela Fundação Itaú Social.

A formação continuada com os professores da Rede é outro fator determinante para a aquisição, tendo em vista o tripé proposto por Fochi (2015) da ludicidade, continuidade e significatividade acredita-se que os resultados de aprendizagem obtidos são melhores quando além do material ocorre a discussão e o entendimento por parte dos docentes das inúmeras possibilidades metodológicas e didáticas a serem utilizadas e das habilidades e competências a serem desenvolvidas para cada turma ou faixa etária utilizando mesmo recurso. A formação deverá contemplar carga horária mínima de oito horas a ser cumprida no mês de julho de 2024.

Todos os jogos possuem registro e certificação no INMETRO, o que atesta sua qualidade e segurança. Os jogos são inéditos, porque um mesmo jogo, pode ser aplicado em todos os componentes curriculares dos anos iniciais do ensino fundamental e ainda aplicados nas experiências de aprendizagem de campo na educação infantil.

Todos os Jogos Educativos Mônica Soltau, possuem vídeos explicativos, no canal do YouTube da Empresa, produzidos pela própria autora dos jogos, o que facilita a aplicação dos mesmos, pois o educador terá à sua disposição, a qualquer momento, todas as regras e explicações necessárias para que os jogos e os recursos, sejam aplicados com segurança, pelo educador ou por outro profissional, o que facilita o comprometimento com a utilização contínua, planejando e utilizando os jogos e os recursos metodológicos, nas salas de aula e em atividades especiais organizadas pelas escolas; todos os Jogos Educativos Matemáticos e Multidisciplinares e os Recursos metodológicos Matemático da Empresa Mônica Soltau Jogos Educativos Ltda, são coloridos e produzidos com matéria prima de alta qualidade, sendo MDF branco de lousa, MDF coloridos e impressão digital e são higienizáveis;

Também acompanha folha com QR Codes, os quais apresentam sugestões de atividades de Matemática e/ou de outros componentes curriculares, para Educação Infantil, Ensino Fundamental I e II, incluindo em todos os jogos, sugestões de questões do nosso Sistema Monetário, o que dá embasamento para o trabalho com a Educação Financeira, cobrada na BNCC desde a Educação Infantil e, a base de cada jogo e dos recursos são de papelão, o que garante a preocupação da empresa com a sustentabilidade.

[Handwritten signature]



ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE PRESIDENTE CASTELLO BRANCO
CNPJ: 82.777.244/0001-40 - RUA ALBERTO ERNESTO LANG, Nº 29.
FONE: (49) 3457-1122 - CEP: 89745-000 - compras@castellobranco.sc.gov.br

Atualmente, a professora Mônica Soltau tem mais de 260 jogos educativos de sua autoria. Destes, foram escolhidos 10 (dez) jogos educativos matemáticos e/ou multidisciplinares e mais um recurso metodológico matemático, separado em três recursos: simples, duplo e triplo, para ser aplicado considerando a idade e o conhecimento da criança, para serem lançados no mercado educacional por meio da empresa MS Jogos Educativos Ltda, para que todos os municípios brasileiros possam ter acesso aos Jogos educativos e aos recursos metodológicos, pois sabemos que tudo que dá certo, temos que disseminar.

E no nosso caso, que somos educadores comprometidos com a qualidade da educação do nosso município, não podemos parar de inovar, de buscar alternativas que irão trazer uma conotação lúdica para o ensino e aprendizagem das nossas crianças. Sendo assim, temos que compartilhar, aderir, contagiar, sermos exemplo e até mesmo, implantar e/ou resgatar, metodologias, projetos, que fazem a diferença no dia a dia das salas de aula e nas atividades extracurriculares, contribuindo para elevar ainda mais, a educação do nosso município. Cabe ainda citar, que nos anos de 2018 e 2019 foi implantado e implementado o Projeto Clube de Matemática/Multidisciplinar, no município de Itapema-SC, com o nome de Itapemática e, ocorreu uma interrupção, por conta da pandemia Covid-19.

No decorrer dos últimos anos, diversos municípios conheceram, aprovaram e aderiram à metodologia inovadora dos produtos da empresa. Citamos alguns deles: Peritiba (SC); Alto Bela Vista (SC), Ponte Serrada (SC), Lebon Régis (SC), conforme contratos e solicitações de fornecimento anexas.

JUSTIFICATIVA DA ESCOLHA DA SOLUÇÃO ENTRE AS DISPONÍVEIS NO MERCADO: a solução encontrada para esta contratação foi pelo fato de que esta empresa tem a sua própria criação dos jogos, acreditando que o jogo educativo ganha importância na sala de aula e no dia-a-dia, na medida que de forma lúdica aproxima a criança, o jovem e idosos do conhecimento matemático e das demais disciplinas.

O Clube de Matemática acredita no potencial dos alunos participantes e investe em suas ideias para aprimorar o trabalho. São ações que transformam a realidade escolar num ambiente rico e estimulante, tanto para a transformação das relações sociais quanto para o desenvolvimento das habilidades intelectuais e cognitivas dos alunos. Sendo assim a empresa **Mônica Soltau** inscrita no CGC/MF nº 33.775.876/0001-69 na qualidade única especialista e exclusiva no Brasil desenvolvedor/distribuidor dos jogos educativos e registrados pelo INMETRO é a escolhida para tender a nossa necessidade.

DESCRIÇÃO DO OBJETO: O presente termo tem por objeto assegurar o compromisso, para o Fornecimento de Jogos Educativos Matemáticos e/ou Multidisciplinares e Recurso Metodológico Matemático, incluindo formação para professores de no mínimo 08 horas no mês de julho de 2024, atendendo as turmas do Pré Escolar, Ensino Fundamental da Escola Municipal Taquaral e Escola Centro Educacional de Ensino de Primeiro Grau da Secretaria de Educação do Município de Presidente Castello Branco SC.

DESCRIÇÃO DOS ITENS:

ITEM	UNID	QTD	DESCRIÇÃO	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL
1	Unds	15	Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4 ; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares. Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas; Na embalagem, junto com o jogo, contém um	R\$ 122,45	R\$ 1.836,75



			<p>papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
2	Unds	15	<p>Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes).</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 136,30	R\$ 2.044,50
3		15	<p>Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma</p>	R\$ 127,45	R\$ 1.911,75

Adus *FD*



	Unds		<p>geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores;</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
4	Unds	15	<p>Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; Uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro (caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; Oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8;</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade	R\$ 102,20	R\$ 1.533,00

[Handwritten signature]



			<p>do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none">• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
5	Unds	15	<p>Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QRCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 116,20	R\$ 1.743,00
6	Unds	15	<p>Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores;</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QRcodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões,	R\$ 116,20	R\$ 1.743,00

Leandro *José*



			<p>para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <ul style="list-style-type: none">• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras eo selo do INMETRO</p>		
7	Unds	15	<p>Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos , para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta do encaixe.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras eo selo do INMETRO.</p>	R\$ 107,35	R\$ 1.610,25
8	Unds	15	<p>Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas</p>	R\$ 149,80	R\$ 2.247,00

João Luis



			<p>cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D (direita) e o outro com a letra E (esquerda).</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto Qr Code, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO</p>		
9	Unds	15	<p>Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro, na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 99,00	R\$ 1.485,00
10		15	<p>Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor</p>	R\$ 145,75	R\$ 2.186,25

Lucas *Elis*



	Unds		<p>vermelha; - dois objetos afins: cachorrinho(Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças,em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Expêriencias de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.• O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras eo selo do INMETRO.</p>		
11	Unds	15	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior,para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento(EF I e II) e para Expêriencias de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.	R\$ 101,45	R\$ 1.521,75

[Handwritten signature]



			<ul style="list-style-type: none">O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
12	Unds	15	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)O segundo, com folder com as regras do jogoO terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>	R\$ 159,55	R\$ 2.393,25
13	Unds	15	<p>Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de</p>	R\$ 217,90	R\$ 3.268,50

Ass *JFB*



		<p>cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <ul style="list-style-type: none">• O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)• O segundo, com folder com as regras do jogo.• O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</p>		
VALOR TOTAL DA CONTRATAÇÃO			195	RS 25.524,00

6. PRAZO DE EXECUÇÃO: Indicação do prazo-data para a conclusão de no máximo 30 dias, após a emissão da Autorização de Fornecimento.

7. GRAU DE PRIORIDADE DA CONTRATAÇÃO EM BAIXO, MÉDIO OU ALTO: Esta contratação se trata de grau alto, e se justifica tendo em vista a necessidade de contratação de modo a atender a necessidade

[Handwritten signature]



ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE PRESIDENTE CASTELLO BRANCO
CNPJ: 82.777.244/0001-40 - RUA ALBERTO ERNESTO LANG, Nº 29.
FONE: (49) 3457-1122 - CEP: 89745-000 - compras@castellobranco.sc.gov.br

em ofertar aos alunos da Rede Municipal de Ensino Jogos Educativos Matemáticos e/ou Multidisciplinares e recurso metodológico matemático.

8.INDICAÇÃO DE VINCULAÇÃO OU DEPENDÊNCIA COM OUTRO OBJETO DFD (quando houver):

Não há dependência e ou demanda de contratações correlatas ou interdependentes no presente objeto desta Contratação.

9.RAZÃO DA ESCOLHA DO CONTRATADO (APENAS NOS CASOS DE CONTRATAÇÃO DIRETA):

A razão pela qual optamos pela contratação direta foi em razão de que em termos de qualidade é a única especialista e exclusiva no Brasil desenvolvedor/distribuidor dos jogos educativos e registrados pelo INMETRO.

Conforme documentação em anexo

EXIGÊNCIAS PARA A HABILITAÇÃO: Documentos exigidos pela Lei nº 14.133/21

LOCAL DA ENTREGA: Secretaria de Educação, Cultura e Desporto, sito na Rua Alberto Ernesto Lang 61 Centro

NECESSIDADE DE AMOSTRA: () SIM (X) NÃO

FISCAL DO CONTRATO: Clauci Corradi Zanesco

PRAZO DE EXECUÇÃO: 5 dias, após a emissão da Autorização de Fornecimento.

(X) PNCP;

No portal Nacional de contratações públicas efetuei a pesquisa na data de 04 de dezembro de 2023 às 09:45, não tendo localizado os itens de compra com o mesmo objeto similar ao de nosso interesse de contratação:

(X) Contratações Similares;

Em busca por outras contratações similares de outras prefeituras, efetuei a pesquisa na data de 04 de dezembro de 2023 às 10:30hs encontrando nas prefeituras de Peritiba (SC); Alto Bela Vista (SC), Ponte Serrada (SC), Lebon Régis (SC), conforme contratos e solicitações de fornecimento anexas.

Documentos em anexo

(X) Pesquisa direta com fornecedor;

MS Jogos Educativos LTDA localizado na Rua 248, nº 327 apto 801 Bairro meia Praia Itapema SC, cep: 88.220-000

OBSERVAÇÕES: Documentos e planilha em anexo.

- Fundamentação Legal: Lei nº 14.133/2021, artº 74, I/ Inexigibilidade de Licitação



ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE PRESIDENTE CASTELLO BRANCO
CNPJ: 82.777.244/0001-40 - RUA ALBERTO ERNESTO LANG, Nº 29.
FONE: (49) 3457-1122 - CEP: 89745-000 - compras@castellobranco.sc.gov.br

Presidente Castello Branco, 08 de fevereiro 2024.

Lucimara Frigo Machado
Matricula 993

Terezinha Matiolo
Secretaria Municipal de Educação Cultural e
Desporto

DESTINADO AO SETOR DE LICITAÇÃO

Recebido em ____/____/____